

INSTALLATION DES ATELIERS

Les ateliers sont organisés autour de deux moments : d'abord les jeux collectifs puis les jeux individuels. Sur chaque temps, un atelier à visée culturelle est mis en place.

3 jeux collectifs et 1 épreuve culturelle

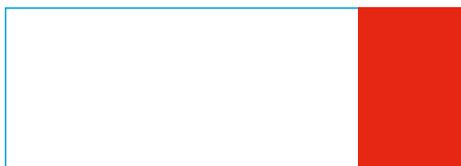
- Durée 1h
- 1 grande zone de tapis
- 2 vagues de combat si nécessaire
- Une rotation des équipes toutes les 10 minutes en rajoutant 5 minutes pour le changement de jeu, la passation des consignes ou le temps de pause.

3 jeux individuels et 1 épreuve culturelle

- Durée 1H
- 1 tapis pour 2 enfants
- 2 vagues de combat si nécessaire
- Une rotation des équipes toutes les 10 minutes en rajoutant 5 minutes pour le changement de jeu, la passation des consignes ou le temps de pause.

1. AU FEU LES POMPIERS

1 zone de tapis
1 zone (rouge) qui représente la zone protégée par les pompiers.
Environ 12 balles ou sacs de graines



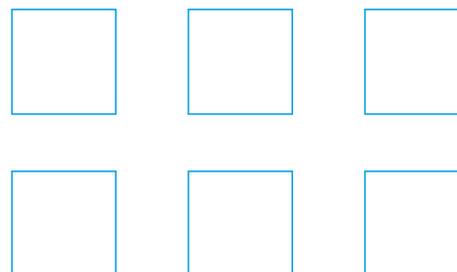
2. LA RIVIÈRE AUX CROCODILES

1 zone de tapis
1 zone (verte) représentant la rivière



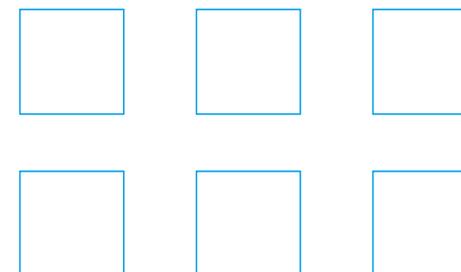
1. LA CRÊPE

1 tapis pour 2 enfants



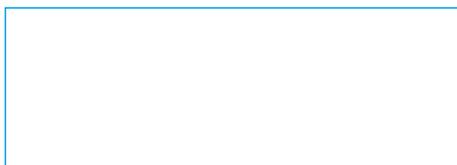
2. LE DÉFI

1 tapis pour 2 enfants



3. SORTIR LES OURS DE LA TANIÈRE

1 zone de tapis



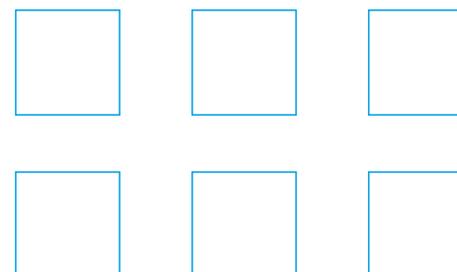
4. ÉPREUVE CULTURELLE

Le memory



3. SORS DE CHEZ MOI

1 tapis pour 2 enfants



4. ÉPREUVE CULTURELLE

Le jeu des familles

