

LE JEU DES DÉMÉNAGEURS U.S.E.P



Compétences :

- Ramasser
- Transporter
- Courir
- Viser
- Lancer

Objectifs :

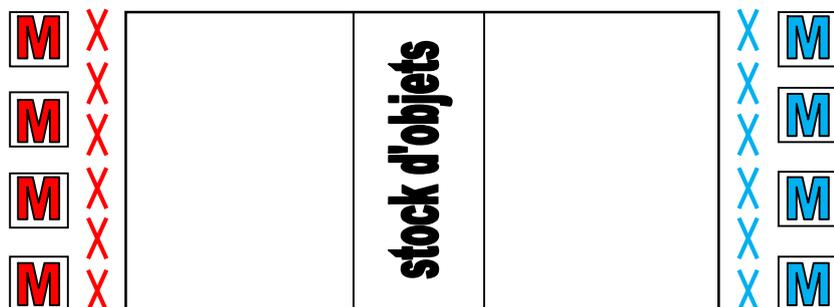
- Participer à un jeu collectif
- Enchaîner différentes habilités
- Courir en prenant des indices visuels
- Respecter les consignes

Organisation :

- Stock d'objets
- 8 caisses (maisons)
- 2 équipes de 6 joueurs
- Terrain : 20*12 m
- La partie se joue en 2 ou 3 manches (selon le nombre d'équipes inscrites)

Règles du jeu :

Disposition des joueurs : Positionner 2 équipes de nombre égal, derrière chaque ligne de fond. Si une équipe est en supériorité numérique il est possible de donner une contrainte à deux joueur de cette équipe (ex : lancer l'objet avec sa main faible).



Déroulement :

Au top départ, chaque joueur va chercher un seul objet à la fois et le ramène dans une de ses maisons (caisses) de couleur, les déménageurs doivent ramener les objets le plus rapidement possible dans leurs maisons, en se faisant des passes ou pas. Pour valider 1 point le joueur doit jeter l'objet de sa ligne de fond dans une de ses maisons qui correspond à la couleur de l'objet. Si le lancer est raté le point est perdu et le joueur va chercher un autre objet, ainsi de suite.

Le jeu s'arrête quand tous les objets sont récupérés.

L'équipe qui a ramené le plus d'objets dans ses maisons a gagné.

Conseils :

- Ne pas se précipiter au moment de lancer l'objet dans une de ses maisons.

Variantes :

- 2 joueurs de chaque équipe « des loups » vont dans le camp adverse pour les empêcher de marquer des points.