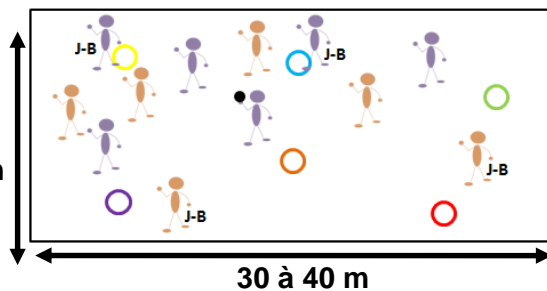


REGLEMENT SCRATCH BALL U.S.E.P

Le « Scratch'ball » est un nouveau jeu collectif qui permet de développer l'adresse, la vitesse et l'esprit d'équipe. Il fait appel à différentes stratégies tactiques et n'autorise aucun contact.

15 à
20 m



30 à 40 m

Il possède de nombreux atouts pédagogiques :

- Il favorise une pratique sportive mixte.
- Il est accessible à tous par ses règles simples et l'absence de contact
- Il a été créé dans l'optique de favoriser le jeu collectif et les tactiques d'équipe.

MATERIEL :

- 4 gants auto-grippants (2 par équipes)
- 1 balle
- 6 bases
- dossards



LES EQUIPES : Le scratch ball est un jeu sportif collectif qui se joue exclusivement à la main et qui oppose 2 équipes mixtes de 6 joueurs.

BUT DU JEU : Marquer plus de points que l'équipe adverse dans le temps imparti.

POUR LA RENCONTRE DÉPARTEMENTALE

Les matchs se dérouleront en 2 périodes de 5 minutes (suivant le nombre d'équipes par poule).

- **LE GANT SCRATCH SE POSITIONNE SUR LA MAIN FAIBLE DU JOUEUR** •

L'engagement : Le ballon est mis en jeu par l'arbitre au centre du terrain par un "entre-deux" (Un lancer en chandelle entre deux joueurs adverses).

La remise en jeu, après un but, se fait au centre du terrain par l'équipe qui n'a pas marqué le point.

L'attaque : **Tous les joueurs même les joueurs but peuvent attaquer et se déplacer sur le terrain.**

Progression de la balle : L'équipe attaquante doit effectuer au moins **3 passes** avant d'adresser la balle à un de ses joueurs but. Si la balle tombe au sol, le compteur repart à 0 mais la possession reste à la même équipe. Les passes successives entre 2 mêmes joueurs ne comptent que pour 1 seule passe. Le porteur de la balle dispose de 3 pas pour élargir son champ d'action et permettre la continuité du jeu. **CES 3 PAS NE SONT PAS OBLIGATOIRES.**

Pour marquer un point : un des deux « joueurs but » devra réceptionner la balle à deux mains (**sans rebond**), tout en ayant une partie du corps (pied, main, genou...) en contact ou à l'intérieur d'une des 6 bases (peu importe la couleur du cerceau).

**Un point supplémentaire si la balle est réceptionnée à une main (scratch).
Le scratch est positionné sur la main faible du joueur**

La défense : **Les défenseurs, quant à eux n'auront pas le droit de défendre au contact ou à l'intérieur des bases, au moins une longueur de bras.**

Pour passer en phase offensive, une seule possibilité, intercepter la balle sans la faire tomber. Si le défenseur l'intercepte alors qu'elle tombe au sol, la balle reste en possession de l'autre équipe qui recommence à zéro.

La touche : Si un joueur fait sortir la balle du terrain, elle est remise en jeu à l'endroit de la sortie par l'équipe adverse.

Sécurité : Pas de contact, *les défenseurs ne doivent pas arracher le ballon des mains des attaquants et doivent se tenir à une distance respectable (au moins une longueur de bras).* Toute brutalité entraîne la perte de la balle.

Exemple de VARIANTE : les joueurs but de l'équipe des oranges pourront seulement marquer sur 4 bases (verte, violet, jaune, rouge).

